

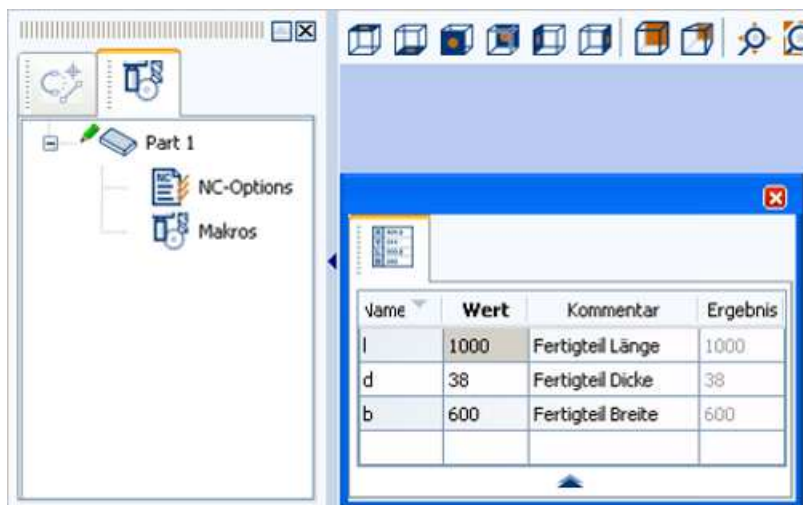
# Seznamy maker a obrysů

Seznam maker (obrábění) a obrysů poskytuje přehled o obráběních a obrysech, které již byly definovány. V příslušném seznamu je lze změnit, posunout nebo odstranit.

## Všeobecné informace

### Nové umístění okna

Registry **Makro a Obrisy** lze z plochy systému woodWOP vyjmout jako samostatné okno a libovolně umístit na obrazovku.



- Kartu **Makro** nebo **Obrisy** podržte stisknutým levým tlačítkem myši
- přetáhněte na obrazovce do požadované polohy
- uvolněte levé tlačítko

### Místní nabídka

Místní nabídka dává kontextově k dispozici funkce pomocí pravého tlačítka myši.



### Výběr seznamu maker



## základní nastavení

---

## Funkce

---

### vyberte makro

- klepněte levým tlačítkem myši na makro
- makro se zobrazí v seznamu **s pozadím**
  - aktivní seznam makra: modré pozadí
  - neaktivní seznam makra: šedé pozadí



### Aktivace makra

- Poklepejte levým tlačítkem myši
- zobrazí se pole parametrů zvoleného makra

- Makro je v seznamu maker označeno symbolem tužky



### Upozornění

Pokud se v seznamu maker vybere jiné makro, zůstanou parametry naposledy aktivovaného makra aktivní.

### Přesunutí makra

- vyberte makro
- podržte stisknuté levé tlačítko myši
- přesuňte jej do nové polohy
- uvolněte levé tlačítko
- makro se vloží pod zvolenou polohu

Alternativně lze vybrané makro přesunout pomocí kombinace kláves **CTRL+X** a **CTRL+V**.

Vymout	CTRL+X
Vložit	CTRL+V





## Upozornění

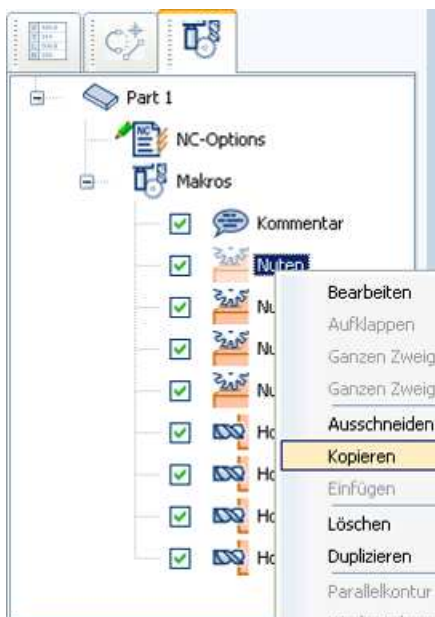
Pořadí maker v seznamu maker je pro výrobu obráběného dílce významné jak z hlediska procesů tak z hlediska časové posloupnosti.

### Kopírování makra

- Vyberte makro pravým tlačítkem myši
- V místní nabídce vyberte **Kopírovat**
- Makro se uloží do schránky
- na místě vložení klepněte na pravé tlačítko myši
- V místní nabídce vyberte **Vložit**
- Makro se ze schránky vloží do seznamu maker

Alternativně lze zvolené makro kopírovat pomocí kombinace kláves **CTRL+C** a **CTRL+V**.

Kopírování	CTRL+C
Vložit	CTRL+V



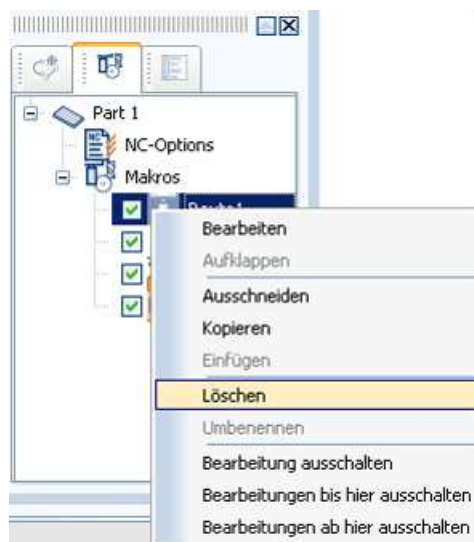
## Upozornění

Vkládané makro se vždy vloží pod aktuálně vybrané makro v seznamu maker.

### Odstranění makra

- Vyberte makro pravým tlačítkem myši
- V místní nabídce vyberte **Odstranit**
- Makro se odstraní ze seznamu maker

Alternativně lze vybrané makro odstranit pomocí **tlačítka Del**.



## Zapnutí/vypnutí makra

Naprogramovaná makra (obrábění) lze v seznamu obrábění vypínat nebo zapínat pomocí různých funkcí.

Příklad použití:

- Spuštění programu
- Dokončení při přerušení programu nebo chybném obrábění



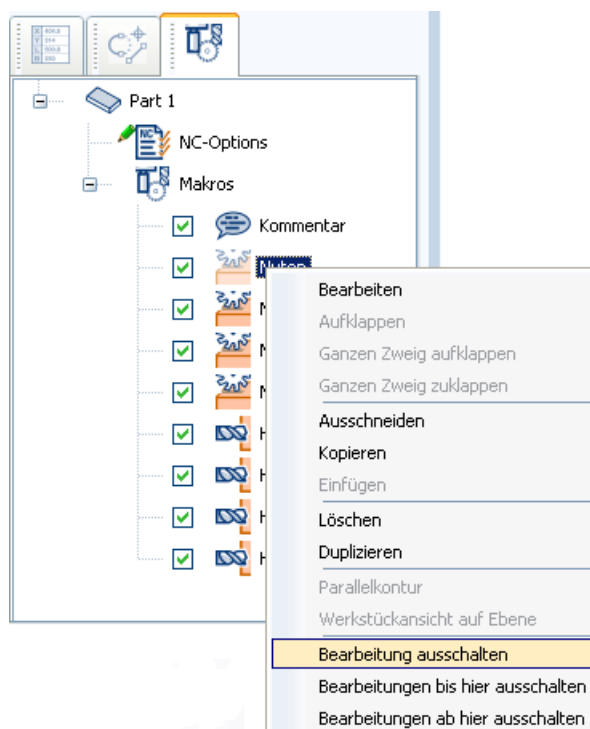
- prázdné zaškrtačací políčko = makro deaktivováno



- označené zaškrtačací políčko = makro aktivováno

## vypnutí/zapnutí jednotlivých maker

- Pravým tlačítkem myši klepněte na vybrané makro v seznamu maker
- V zobrazené místní nabídce vyberte požadovanou funkci
  - **Vypněte obrábění**



- V zaškrtačacím políčku klepněte před makro

Přepínání pro vybrané makro lze provést také pomocí mezerníku.

Zapněte/vypněte ...	Mezerník
---------------------	----------



### Upozornění

Vypnuté makro se navíc zobrazí s prázdným zaškrťovacím políčkem v bledě šedé barvě.

Tato makra se při generování NC nepřevezmou do NC programu a graficky se nezobrazují v systému woodWOP.

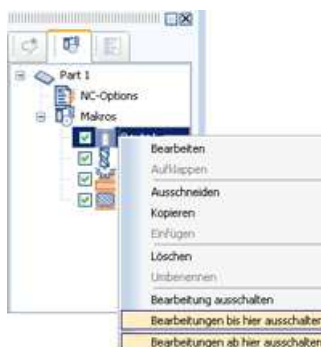
### Současné vypnutí/zapnutí více maker

- Pravým tlačítkem myši klepněte na vybrané makro v seznamu maker
- V zobrazené místní nabídce vyberte požadovanou funkci
  - **Vypnout všechna obrábění po aktuální**
  - **Vypnout všechna obrábění od aktuálního**

Přepínání pro vybrané makro lze provést také pomocí mezerníku.

Jsou možné tyto kombinace

... zapnutí/vypnutí až po aktuální položku	Shift + mezerník
... zapnutí/vypnutí až po aktuální položku	CTRL + mezerník



## Výběr seznamu rovin a obrysů

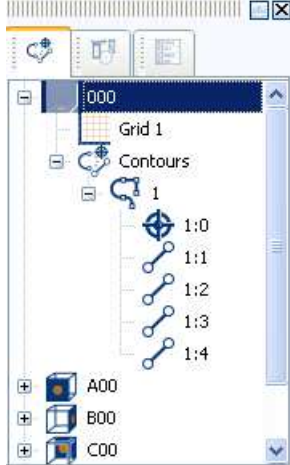
### Struktura

- Roviny = seznam standardních rovin

► k dispozici zvláštní návod! Viz dokumentaci „Souřadnicový systém“

### Na rovinu

- Grid 1 = vstupní mřížka
- Contours = seznam obrysů



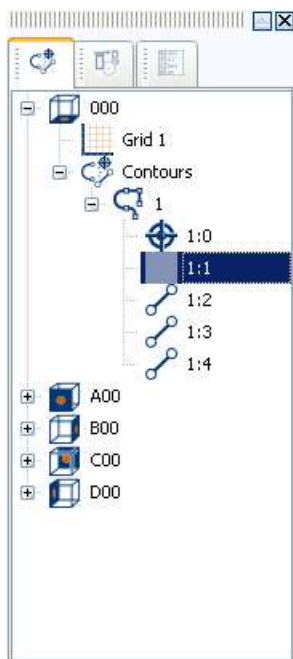
► k dispozici zvláštní návod! Viz dokumentaci „Vytvoření obrysu frézování“

## Funkce

### Volba prvku obrysu

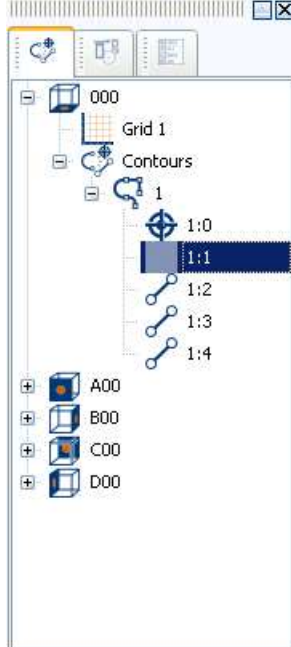
- klepněte levým tlačítkem myši na prvek obrysu
- Prvek obrysu se zobrazí v seznamu **s pozadím**
  - aktivní seznam obrysů: modré pozadí
  - neaktivní seznam obrysů: šedé pozadí

Navíc se prvek zobrazí na obrázku modře.



### Aktivace prvku obrysu

- Poklepejte levým tlačítkem myši
- zobrazí se pole parametrů zvoleného prvku obrysu
- Prvek obrysu je v seznamu obrysů označen symbolem tužky

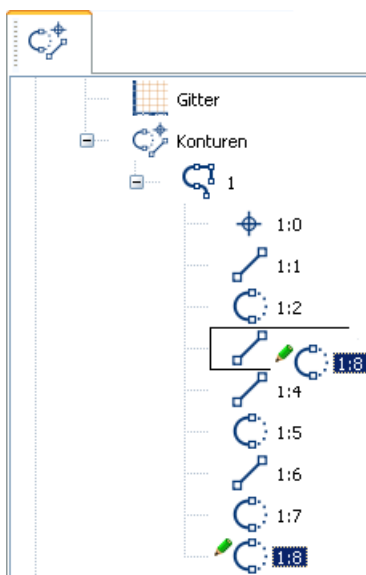


### Upozornění

Pokud se v seznamu obrysů vybere jiný prvek obrysů, zůstanou parametry naposledy aktivovaného prvku aktivní.

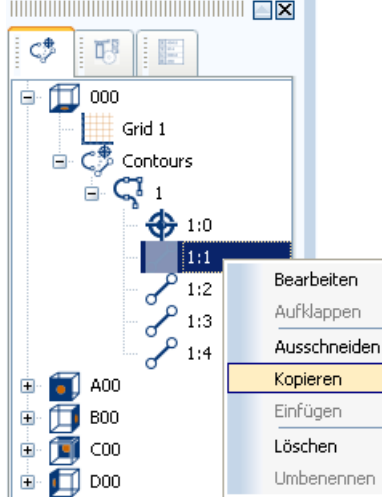
### Přesun prvku obrysů

Podržení levého tlačítka myši po volbě určitého prvku obrysů je možné polohu prvku v seznamu obrysů měnit nahoru nebo dolů.



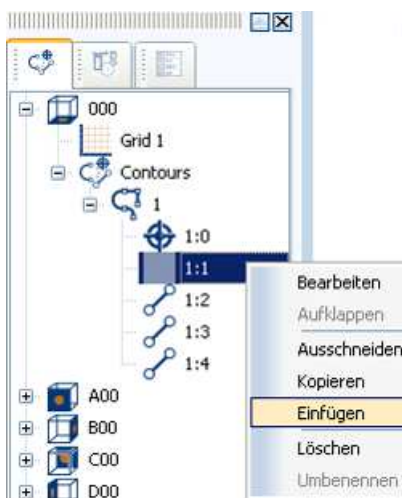
### Kopírování prvku obrysů

Klepnutím pravým tlačítkem myši na položku **Kopírovat** lze vybraný prvek obrysů ze zobrazené nabídky zkopírovat do schránky.



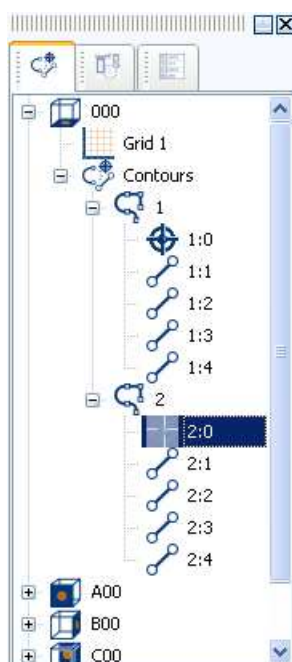
Opakovaným klepnutím pravým tlačítkem myši na položku **Vložit** ve zobrazené nabídce lze zkopírovaný prvek obrysu vícenásobně vložit ze schránky do seznamu obrysů.

Vkládaný prvek obrysu se vždy vloží pod aktuálně vybraný prvek v seznamu obrábění.



### Upozornění

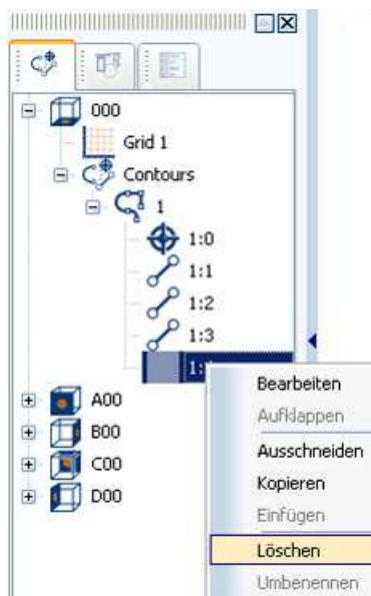
Kopírováním počátečního bodu nebo názvu obrysu se automaticky vytvoří nový obrys včetně všech definovaných prvků.



### Odstranění prvku obrysu

Klepnutím pravým tlačítkem myši na položku **Odstranit** lze vybraný prvek obrysu odstranit ze zobrazené nabídky.

Alternativně se vybraný prvek obrysu odstraní pomocí **tlačítka Del** .



### Upozornění

Vícenásobný výběr prvků obrysu není možný.